

1. Ein sicherer Flug!

- a.1) Steigflug
- a.2)

D1

a.3) $\vec{g} = \begin{pmatrix} 4,5 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ -4 \\ 0,5 \end{pmatrix}$

a.4) $\begin{pmatrix} 4,5 \\ -9 \\ 4,5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4,5 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ -4 \\ 0,5 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} r=3 \\ r=3 \\ r=3 \end{cases} \Rightarrow$ Das Flugzeug ersieht die Taube.

b.1) $g_1 \& g_2: -2 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ -0,5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -8 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow$ Die Geraden verlaufen parallel, da die Richtungsvektoren Vielfache voneinander sind.
 → Punktprobe: $\begin{pmatrix} 6 \\ -2 \\ 4,5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -8 \\ 1 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -8 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} s=2 \\ s=2 \\ s=2 \end{cases} \Rightarrow g_2$ liegt, sind die Geraden zudem identisch.

Hand
A, B
Grund

D3,5

D3

D3

12,5

g₁ & g₂: D3

g₁ & g₃: keine Parallelität! Schnittpunkte?

$\begin{pmatrix} 6 \\ -2 \\ 4,5 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ -0,5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \text{I: } 6 - r = 3 + 2t \\ \text{II: } -2 + 4r = 5 - 3t \\ \text{III: } 4,5 - 0,5r = 3 + t \end{cases}$

$\begin{cases} \text{I: } -r - 2t = -3 \\ \text{II: } 4r + 3t = 7 \quad |II+4I| \\ \text{III: } -0,5r - t = -1,5 \quad |III \cdot 2 + (-1) \cdot II| \end{cases}$

$\begin{cases} \text{I: } -r - 2t = -6 \Rightarrow r - 2 = -6 \Rightarrow r = 4 \\ \text{II: } -5t = -5 \Rightarrow t = 1 \\ \text{III: } 0 = 0 \end{cases} \Rightarrow$ Die Geraden schneiden sich.

→ t einsetzen $\Rightarrow \vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} \Rightarrow$ Schnittpunkt $P_s(5|2|4)$

g₁ & g₃: D5

⌈

1. (Fortsetzung)

b.1) da $g_2 = g_1$, haben g_2 & g_3 den Schnittpunkt $P_s(5|2|4)$

b.2) Der Fluglotse muss die Flugzeuge g_1 zur Kursänderung aufrufen, da es sonst mit g_2 kollidiert.

Zudem muss er g_3 zur Kursänderung aufrufen, da es die Bahnen von g_1 und g_2 schneidet.

D1

D2

2. Sportflugzeuge - klein aber daho...

a) Bei der Startbahn ist die Höhe Null. D.h. $P(P_x | P_y | 0)$

$\Rightarrow \begin{pmatrix} P_x \\ P_y \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 420 \\ -630 \\ 120 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 40 \\ 50 \\ 11 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} P_x = 420 - \frac{120}{11} \cdot 40 = -\frac{320}{11} \approx -16,36 \\ P_y = -630 - \frac{120}{11} \cdot 50 = -\frac{2330}{11} \approx -117,545 \\ 0 = 120 + r \cdot 11 - 120 \Rightarrow r = -\frac{120}{11} \end{cases}$

⇒ Die Startbahn befindet sich bei Position $P(-16,36 | -117,545 | 0)$.

b.1) $\begin{pmatrix} 1380 \\ 570 \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 420 \\ -630 \\ 120 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} 40 \\ 50 \\ 11 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} 1380 = 420 + r \cdot 40 \Rightarrow r = 24 \\ 570 = -630 + r \cdot 50 \Rightarrow r = 24 \\ z = 120 + 24 \cdot 11 = 384 \end{cases}$ Es fliegt exakt über das Hindernis!

b.2) Höhe des Flugzeugs aus b.1: $z = 384$ m
 Höhe des Hindernis: 170 m
 Abstand über Hindernis: $384 \text{ m} - 170 \text{ m} = 214 \text{ m}$

c) Der Steigungswinkel entspricht dem Winkel zwischen dem Richtungsvektor $\vec{b} = \begin{pmatrix} 40 \\ 50 \\ 11 \end{pmatrix}$ des Flugzeugs und dem Vektor $\vec{c} = \begin{pmatrix} 40 \\ 50 \\ 0 \end{pmatrix}$ auf dem Boden.

$\Rightarrow \cos(\alpha) = \frac{|\vec{b} \cdot \vec{c}|}{|\vec{b}| \cdot |\vec{c}|} = \frac{1600 + 2500 + 0}{64,969 \cdot 64,031} \approx 0,9856 \quad | \arccos$

$\Rightarrow \alpha = \arccos(0,9856) \approx 9,75^\circ$

⇒ Da $9,75^\circ > 8^\circ$ ist, riskiert der Pilot sein Leben.

3. Trockene Fahrriäder

a) $\cos(\alpha) = \frac{|\vec{AB} \cdot \vec{AC}|}{|\vec{AB}| \cdot |\vec{AC}|}$ mit $\vec{AB} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0,5 \\ -1 \end{pmatrix}$ und $\vec{AC} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$

$\approx \frac{-2 + 1 - 0}{2,291 \cdot 2,236} = -0,1952 \quad | \arccos$

$\Rightarrow \alpha \approx 101,26^\circ$

D3,5

D3,5

D4,5

D2,5

D4

⌈

3.a) (Fortsetzung)

$$\cos(\beta) = \frac{\vec{BA} \cdot \vec{BC}}{|\vec{BA}| \cdot |\vec{BC}|} \quad \text{mit } \vec{BA} = \begin{pmatrix} -2 \\ -0,5 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ und } \vec{BC} = \begin{pmatrix} -3 \\ 1,5 \\ 1 \end{pmatrix}$$

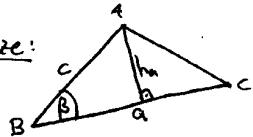
$$= \frac{6 - 0,75 + 1}{2,291 \cdot 3,5} \approx 0,7794 \quad | \arccos$$

$$\Rightarrow \beta \approx \underline{38,79^\circ}$$

→ Die Winkelsumme im Dreieck ist $180^\circ \Rightarrow \gamma = 180^\circ - \alpha - \beta \approx \underline{39,95^\circ}$

b) $A = \frac{1}{2} \cdot g \cdot h = \frac{1}{2} \cdot a \cdot h_a$

Skizze:



$$c = |\vec{AB}| \approx 2,291 \text{ m}$$

$$a = |\vec{BC}| = \sqrt{3^2 + 1,5^2 + 1^2} = 3,5 \text{ m}$$

$$\frac{h_a}{c} = \sin(\beta) \Rightarrow h_a = c \cdot \sin(38,79^\circ) \approx 1,435 \text{ m}$$

$$\Rightarrow A \approx \frac{1}{2} \cdot 3,5 \text{ m} \cdot 1,435 \text{ m} \approx \underline{2,511 \text{ m}^2}$$

c) Gesucht ist der Normalenvektor auf \vec{AC} und \vec{AB} : $\vec{n} = \begin{pmatrix} n_x \\ n_y \\ n_z \end{pmatrix}$

$$\text{I.: } \vec{n} \cdot \vec{AB} = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} n_x \\ n_y \\ n_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0,5 \\ -1 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow 2n_x + 0,5n_y - n_z = 0$$

$$\text{II.: } \vec{n} \cdot \vec{AC} = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} n_x \\ n_y \\ n_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow -n_x + 2n_y = 0$$

Wähle $n_y = 1$.

$$\text{II.} \Rightarrow n_x = 2n_y = 2$$

$$\text{III.} \Rightarrow 2 \cdot 2 + 0,5 \cdot 1 - n_z = 0 \quad | +n_z \Rightarrow n_z = \underline{4,5}$$

$$\Rightarrow \vec{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 4,5 \end{pmatrix}$$

Notenschlüssel:

Note	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
min.	0	20	27	34	41	46	51	56	61	66	71	76	81	86	91	96
Pkt.	0	10,5	14	18,5	21	23,5	26,5	29	31,5	34	36,5	39	41,5	44	47	49

D 32,5 63,5 %

Z 18,5 36,5 %

Σ 51

D2

D1

Z3

D6