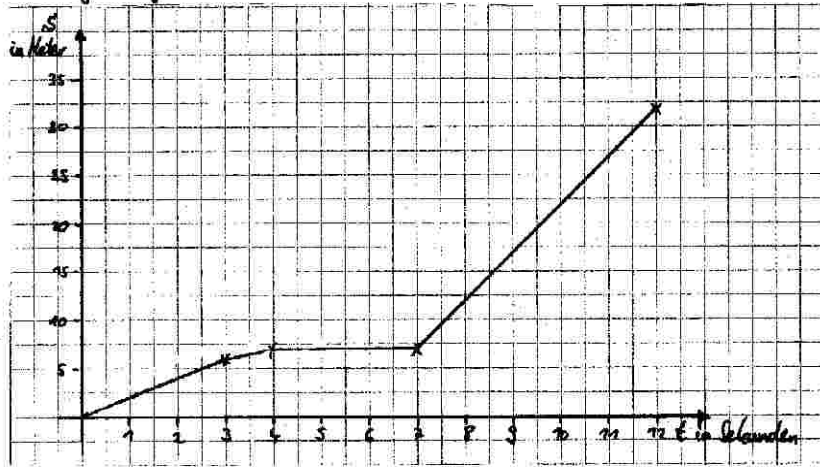


1. Geschwindigkeiten aus Zeit-Weg-Diagrammen ablesen

Zeitraum	0s - 1s	1s - 3s	3s - 4,5s	4,5s - 8,5s	8,5s - 10s	10s - 14s
v in m/s	10	0	13,33	5	0	-12,5

+3,5

2. Zeit-Weg-Diagramme erstellen



+4

3. Geschwindigkeiten berechnen

Was?	Strecke	Zeit	Geschwindigkeit v
50 km Gehen	50 km	4 Std 24 Min 59 Sek	$3,164 \frac{m}{s}$
Auto auf Autobahn	43 km	0,2 Std.	$59,722 \frac{m}{s}$
Krabbelnde Spinne	63 cm	6 Sek.	$0,105 \frac{m}{s}$
Galoppierendes Pferd	4,1 km	5 Min.	$13,667 \frac{m}{s}$

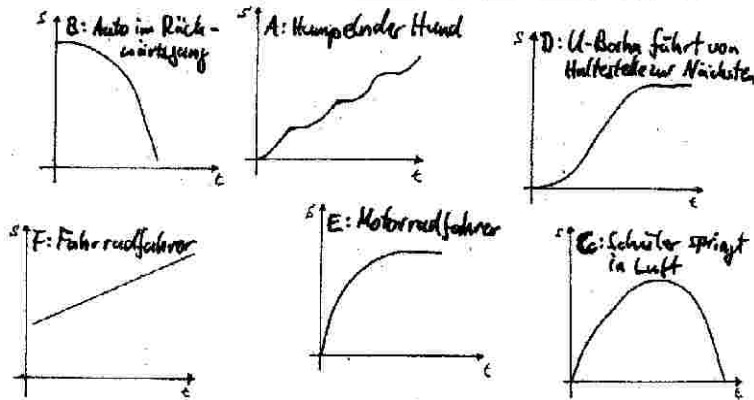
+1,5

+1

+1

+1

4. Bewegungsformen im Zeit-Weg-Diagramm



+3

f

5. Entfernungsbestimmung über Schall

a) $s = v \cdot t = 340 \frac{m}{s} \cdot 3s = 1020m$

Da der Schall die gesuchte Strecke wegen der Reflexion an der Felsenwand doppelt zurücklegt, beträgt der gesuchte Abstand $1020m : 2 = \underline{510m}$.

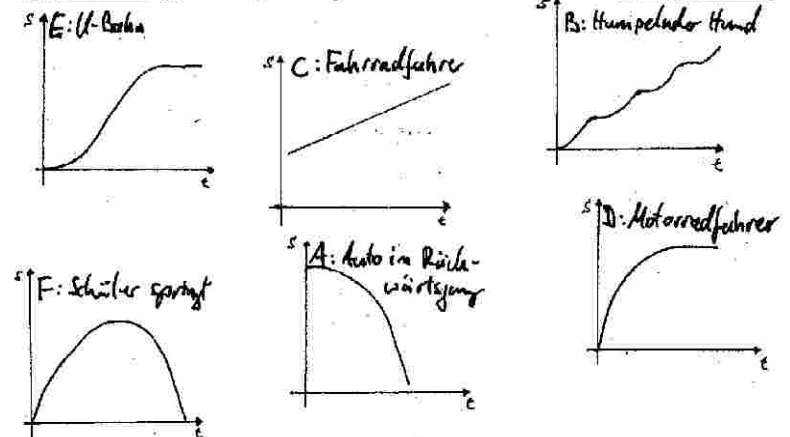
+2

b) $s = 340 \frac{m}{s} \cdot 11s = \underline{3740m}$

+1

GRUPPE B

1. Bewegungsformen im Zeit-Weg-Diagramm



+3

2. Entfernungsbestimmung über Schall

a) $s = v \cdot t = 340 \frac{m}{s} \cdot 4s = 1360m$

Da der Schall die gesuchte Strecke wegen der Reflexion an der Felsenwand doppelt zurücklegt, beträgt der gesuchte Abstand: $1360m : 2 = \underline{680m}$

+2

b) $s = 340 \frac{m}{s} \cdot 15s = \underline{5100m}$

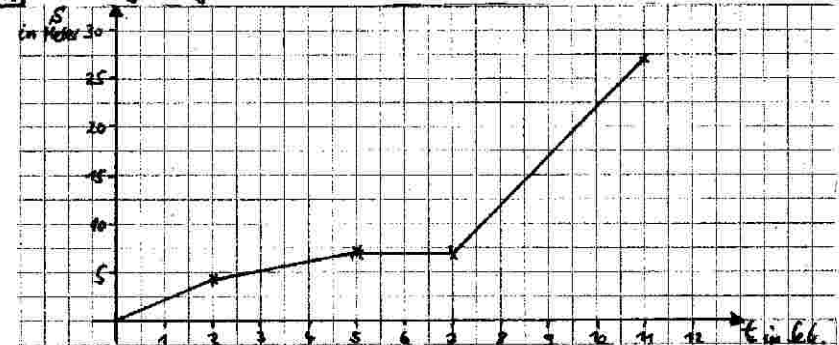
+1

3. Geschwindigkeiten aus Zeit-Weg-Diagrammen ablesen

Zeitraum	0s - 2s	2s - 3,5s	3,5s - 4,5s	4,5s - 7s	7s - 9s	9s - 11s	11s - 14s
v in m/s	5	0	20	4	10	0	-20

+3,5

4. Zeit-Weg-Diagramme erstellen



+4

(2)

5. Geschwindigkeiten berechnen

Was?	Strecke	Zeit	Geschwindigkeit v	
Krabbelnde Spinne	65 cm	3 Sek.	$0,217 \frac{m}{s}$	+1
Galoppierendes Pferd	3,6 km	4 Min.	$15 \frac{m}{s}$	+1
Auto auf Autobahn	53 km	0,4 Std.	$36,806 \frac{m}{s}$	+1
50 km Gehen	50 km	3 Std 34 Min 14 Sek	$3,89 \frac{m}{s}$	+1,5

Notenschlüssel:

Σ 18

Note	6	5	4-	4	4+	3-	3	3+	2-	2	2+	1-	1
min %	0	20	50	56,5	59	63,5	68	72,5	77,5	82	86,5	91	95,5
min. Punk.	0	4	9	9,5	10,5	11,5	12	13	14	14,5	15,5	16,5	17,5